



国际象棋设计汇报

CC05最强小组

小组成员：

郭航

郭昊明

韩度渊

陈可欣

黄惠滢

汇报

1 前言

2 研发背景

3 设计构思

4 设计展示

5 效果展示与可行性



1. 前言

国际象棋 益处

- 一、能够提高智商
- 二、有助防止老年痴呆
- 三、能锻炼左右脑
- 四、能提高创造力
- 五、能够促进记忆
- 六、提高解决问题能力
- 七、促进阅读能力
- 八、促进注意力集中
- 九、有益于脑树突的增长
- 十、能教人计划和前瞻



2. 研发背景

国际象棋是当今世界上最流行的棋种，也是开展得最广泛、拥有爱好者最多的运动项目之一。它的世界性组织——国际象棋联合会，目前已有一百二十个成员国（地区），仅次于国际足球联合会。在地球上，各种世界性、国际性的国际象棋比赛，几乎是一年到头连接不断。在有些国家里，还有一年一度的由人扮演棋子的国际象棋比赛。在这种比赛的日子里，对于当地人民来说，简直就是一个盛大的节日。

在这一背景下，我们取材于国际象棋，发挥灵感，别具心裁的设计了五个模型。



3. 设计构思

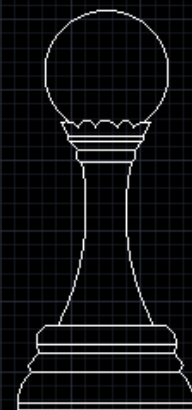
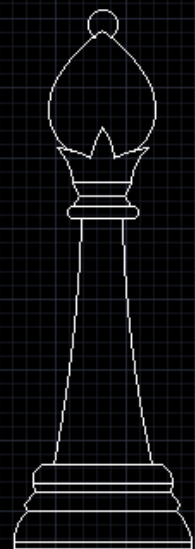
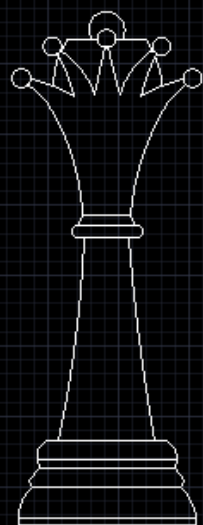
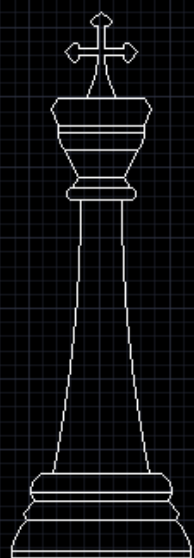
灵感来源于一款游戏：【生化危机2】
考虑到后期的制作，就没有绘制过于复杂的图形，主要以简洁凝练为主。简洁的设计能够让这款国际象棋的美感恰到好处

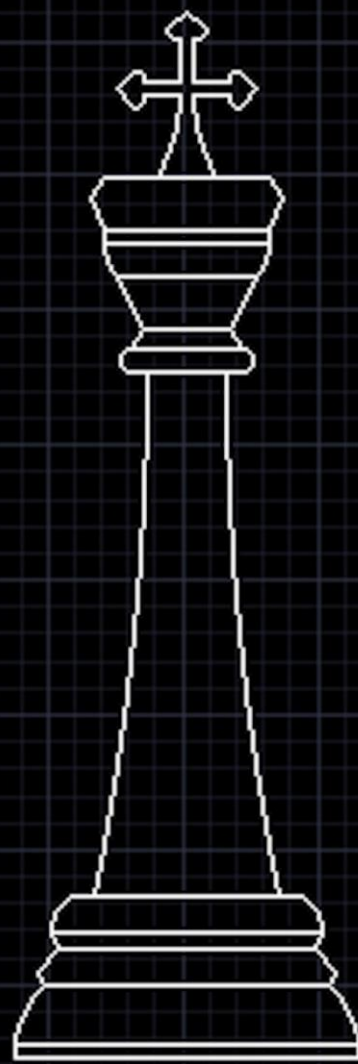
写的太少无法表达全部意思，写的太多又容易被忽视。

——Ryan Singer



4. 设计展示

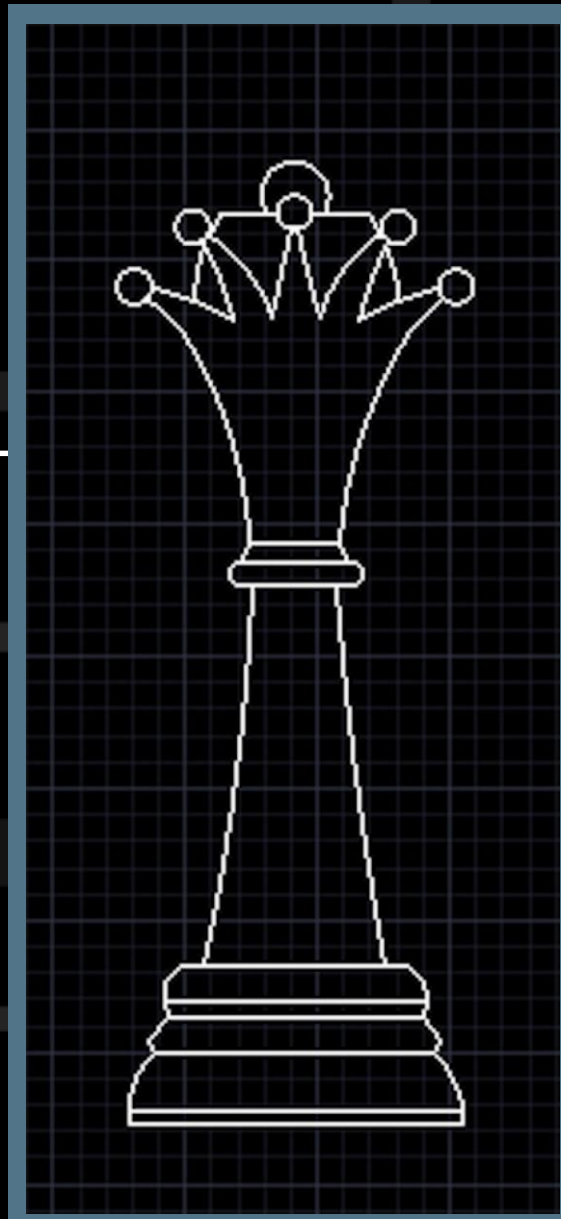




国王

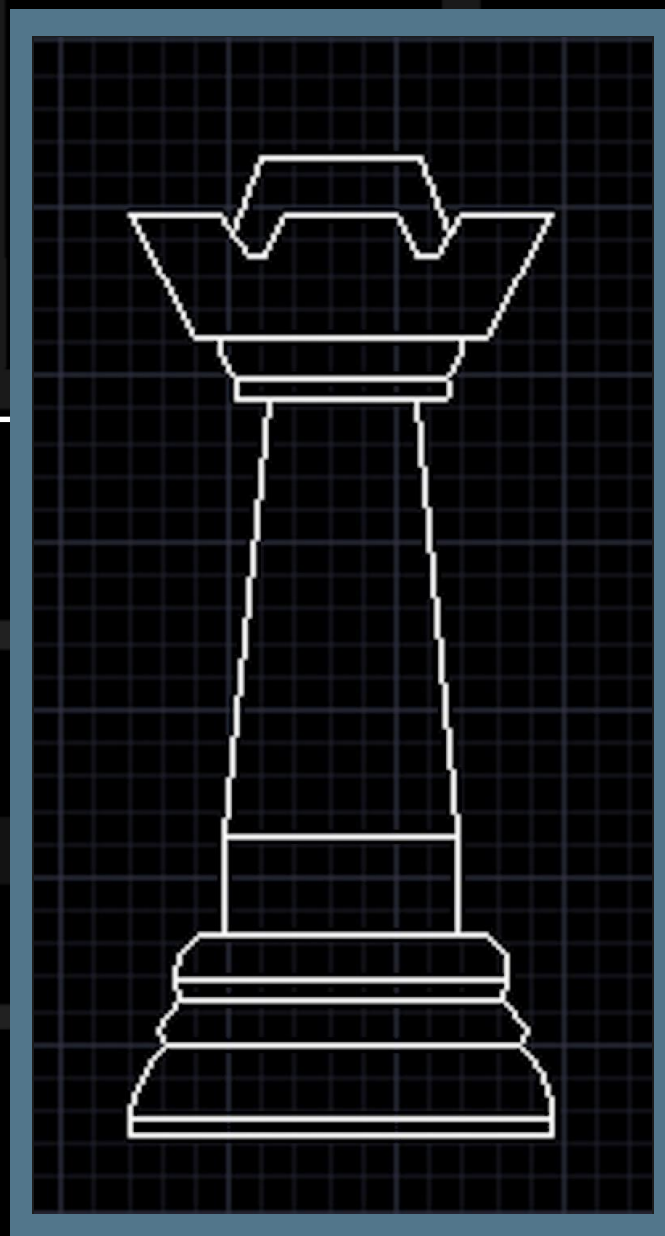
king

理念：最为高大，十字架为皇冠，底座-宽大，气质沉稳，中间部分的是长条类似梯形，想表达国王身居高位、有着上位者的气质和他的身材。



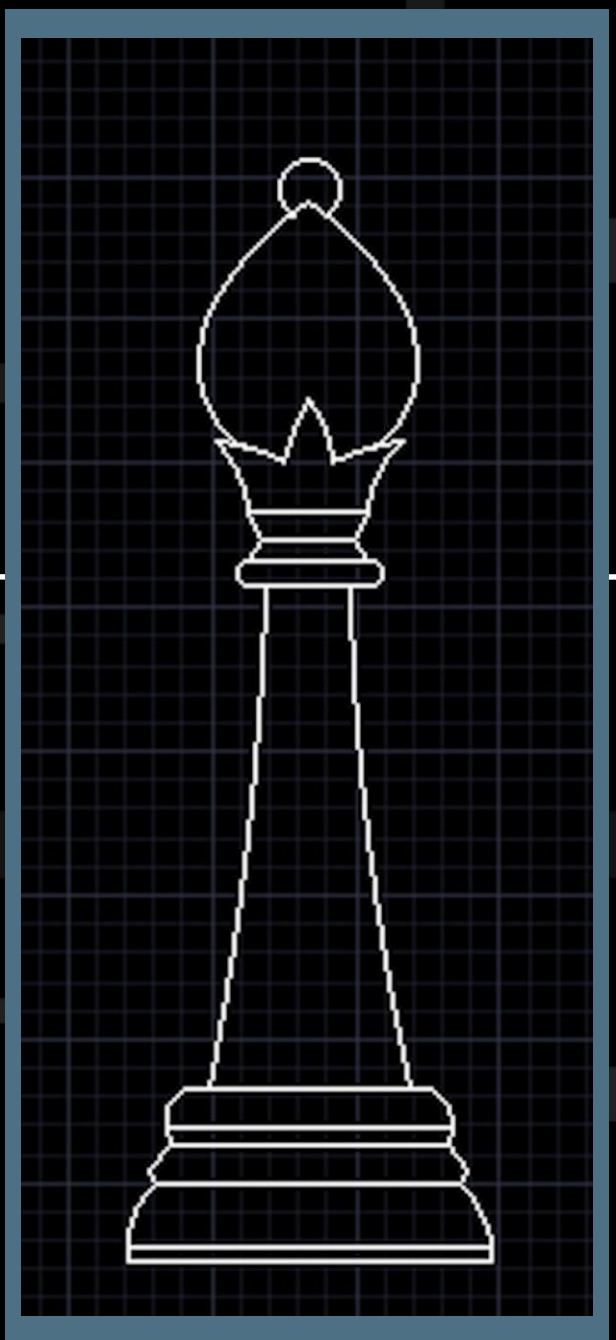
皇后
queen

理念：王后为女子-头饰复杂，女子-柔和，发冠上多圆形为主，下半部分与国王设计的理念相同



车
rook

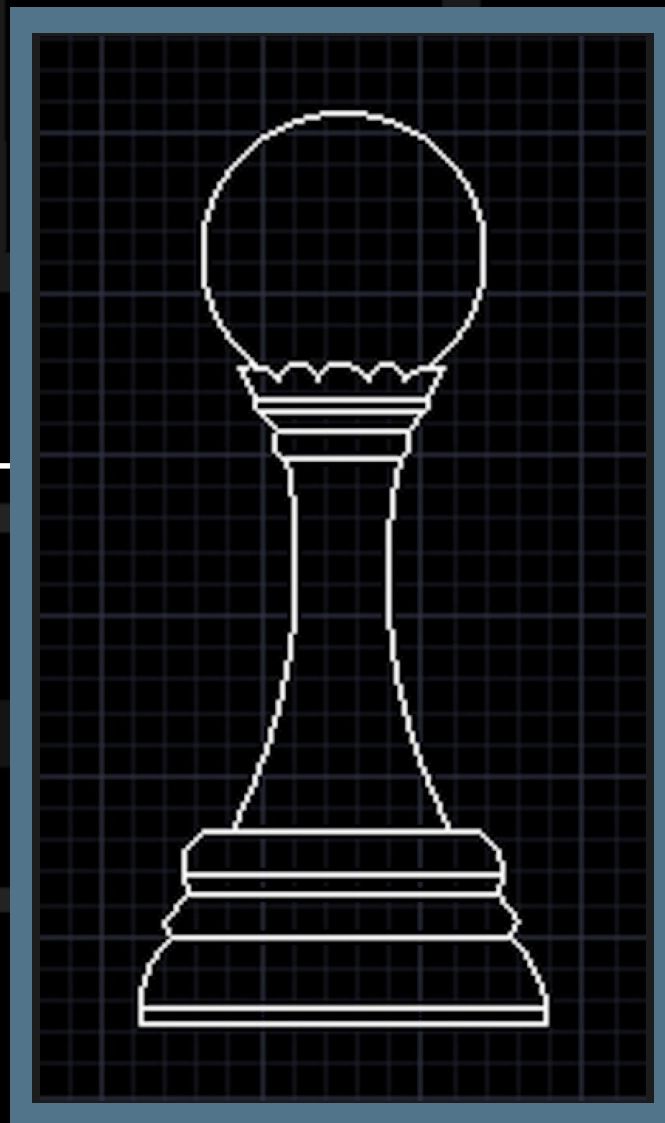
理念：“车”-“城堡”-以城堡为形，腰身较肥、起着一个防御的作用



象

bishop

理念：他的腰身有着和国王皇后相同的设计，头冠部分结合了原始棋子的特性进行了设计。



兵

pawn

设计理念：最小-矮小，地位最低-头冠最为简洁



5. 成果展示与可行性



谢谢

郭航：宣传
郭昊明：技术
韩度渊：协调
陈可欣：设计
黄惠滢：ppt

